

Betriebssysteme 2

BS2-B

Foliensatz B

Shell-Programmierung, Kommandozeilenwerkzeuge

Prof. Dr.-Ing. Hans-Georg Eßer

esser.hans-georg@fh-swf.de

<http://swf.hgesser.de/>

11. September 2018

FH Südwestfalen, Informatik, WS 2018/19

v1.2, 2017/10/12

Einleitung

Linux-Systemverwaltung

- „So tickt ein Linux-Admin“
- Problemlösungskompetenz
 - Problem untersuchen
 - Ursache feststellen
 - Aus Fundus der Unix-Tools Lösungsansatz überlegen
 - Lösung umsetzen und testen

1

Lehrmethodik: So nicht ...

1. Shell-Programmierung

1.1 Variablen und Konstanten

1.2 Mathematische und
logische Operationen

1.3 Schleifen

1.4 Funktionen

1.5 Fehlerbehandlung

...

2. Standard-Tools

2.1 awk

2.2 bc

2.3 cat

2.4 clear

2.5 find

2.6 grep

...

2

Herangehensweise

- Präsentation eines Problems
- Schrittweises Erarbeiten und Verbessern einer Lösung
- dabei: Sprachelemente der Bash kennenlernen
- am Ende: Überblick, was an Neuem dabei war

3

Problem 1: Verzeichnisse überwachen

- Admin möchte den Inhalt von drei Ordnern
 - /var/log,
 - /var/spool/mail
 - und /var/spool/cupsüberwachen.
- Bisherige Vorgehensweise:
 - `ls -l /var/log`
 - `ls -l /var/spool/mail`
 - `ls -l /var/spool/cups`

4

Lösung 1, Version 1

- Die drei Befehle in eine Skriptdatei `info.sh` packen:

```
1 #!/bin/bash
2 # info.sh, Beschreibung folgt
3 ls -l /var/log
4 ls -l /var/spool/mail
5 ls -l /var/spool/cups
```
- `info.sh` ausführbar machen und an geeigneten Ort kopieren (Pfade!)

```
chmod a+x info.sh
mv info.sh /root/bin/
```

(setzt voraus, dass /root/bin im Pfad \$PATH steht)

5

Lösung 1

Beobachtungen/Fragen

- Ausgabe von `/var/log` ist sehr lang, interessante Dateien (die sich zuletzt geändert haben) stehen mitten drin
- Skript ist nicht „konfigurierbar“ (z. B.: Option `-l global` ändern?)
- Skript skaliert nicht (mehr als die drei Ordner angucken)

6

Lösung 1, Version 2

- Angepasste Skriptdatei `info.sh` :

```
1 #!/bin/bash
2 # info.sh, Beschreibung folgt
3 LS_OPTIONS="-ltr"
4 ls $LS_OPTIONS /var/log
5 ls $LS_OPTIONS /var/spool/mail
6 ls $LS_OPTIONS /var/spool/cups
```

8

Lösung 1: Verbesserungen

- Studium der Manpage zu `ls` verrät: Es gibt hilfreiche Optionen
 - `-t`: sortiert nach Zeitpunkt der letzten Änderung
 - `-r`: kehrt Sortierreihenfolge um
- Mit `ls -ltr` erhalten wir die Dateien mit den jüngsten Änderungen am Ende der Ausgabe
- Zur Konfigurierbarkeit führen wir eine Variable `LS_OPTIONS` ein, die die Optionen speichert:
`LS_OPTIONS="-ltr"`
(Zugriff darauf mit `$LS_OPTIONS`)

7

Lösung 1: Mehr Verbesserungen

- Ziel: Auch die Liste der Verzeichnisse in eine Variable packen, geht z. B. mit
`FOLDERS="/var/log_/var/spool/mail_/var/spool/cups"`
Aber: Wie darauf zugreifen?
- Einfachste Lösung an dieser Stelle:
`ls $LS_OPTIONS $FOLDERS`
(Das geht auch besser, später mehr.)

9

Lösung 1, Version 3

- Angepasste Skriptdatei info.sh :

```
1 #!/bin/bash
2 # info.sh, Beschreibung folgt
3 LS_OPTIONS="-ltr"
4 FOLDERS="/var/log_/var/spool/mail_/var/spool/cups"
5 ls $LS_OPTIONS $FOLDERS
```

- Das Skript führt dann effektiv nur einen einzigen Befehl aus, nämlich:

```
ls -ltr /var/log /var/spool/mail /var/spool/cups
```

10

Problem/Lösung 1: Neues Wissen

- Skripte starten mit `#!/bin/bash`
- Mehrere Befehle in Shell-Skript zusammenfassen (Hintereinanderausführung)
- `chmod a+x` macht Dateien ausführbar (mehr dazu später)
- Lesen von Manpages ist immer ein guter Plan
- `ls`-Optionen `-t` (sortiert nach Änderungsdatum) und `-r` (kehrt Reihenfolge um)
- Einsatz von Variablen

12

Kommentare

- Es fehlt noch: Kommentierung des Skripts
→ Praktikum, Dokument „Bash Style Guide und Kodierungsrichtlinie“

```
1 #!/bin/bash
2 #=====
3 #
4 # FILE: info.sh
5 #
6 # USAGE: info.sh
7 #
8 # DESCRIPTION: Execute ls -ltr for three directories.
9 # The list of directories can be changed via the FOLDERS variable
10 #
11 # OPTIONS: none
12 # REQUIREMENTS: ---
13 # BUGS: ---
14 # NOTES: ---
15 # AUTHOR: Hans-Georg Eber (hge), esser.hans-georg@fh-swf.de
16 # COMPANY: FH Südwestfalen, Iserlohn
17 # VERSION: 1.0
18 # CREATED: 29.09.2016 - 21:29
19 # REVISION: 29.09.2016
20 #=====
```

11

Problem 2: Dateien umbenennen

Problem 2: Dateien umbenennen

- Ein Server erstellt täglich um 0:00 Uhr eine Log-Datei und speichert sie in `/var/log/server/`.
- Admin möchte in diesem Verzeichnis mehrere Dateien mit Namen der Form `log-29.09.2016.txt`, `log-30.09.2016.txt` usw. in `log-2016-09-29.txt`, `log-2016-09-30.txt` usw. umbenennen → bessere Sortierung.
- Bisherige Vorgehensweise: 1x pro Woche manuell die Dateien umbenennen:

```
mv log-25.09.2016.txt log-2016-09-25.txt
mv log-26.09.2016.txt log-2016-09-26.txt
mv log-27.09.2016.txt log-2016-09-27.txt
mv log-28.09.2016.txt log-2016-09-28.txt
mv log-29.09.2016.txt log-2016-09-29.txt
...
```

13

Lösung 2: Schleifen

- Shell bietet **for**-Schleife:

```
1 #!/bin/bash
2 cd /var/log/server           # Wechsel in rich-
3                               # tigen Ordner
4 for dateiname in log*.txt    # alle Log-Dateien
5 do
6     echo $dateiname
7 done
```

- `dateiname` ist Variable, Zugriff mit `$dateiname`
- Konvention: Variablen (die wirklich viele verschiedene Werte annehmen) klein schreiben; Konstanten (wie in Problem 1 `LS_OPTIONS`) groß

15

Problem 2: Dateien umbenennen

- Ziel: Prozess der Umbenennung automatisieren, bereits korrekt benannte Dateien in Ruhe lassen
- Schritte zur Lösung
 - Wir werden eine *Schleife* brauchen
 - Bestandteile des Dateinamens (Jahr, Monat, Tag) identifizieren und separat verarbeiten
 - Wenn Skript fertig ist, für automatische Ausführung sorgen, z. B. um 1:00 Uhr

14

Lösung 2: Schleifen

- Skript erzeugt Ausgabe:

```
log-2016-09-18.txt    # alt, schon umbenannt
log-2016-09-19.txt
log-2016-09-20.txt
log-21.09.2016.txt   # ab hier neu
log-22.09.2016.txt
```

- Wir wollen nur die neuen Dateien verarbeiten, darum Muster `log*.txt` anpassen
- Dateinamen haben die Form `log-DD.MM.YYYY.txt`
→ Muster: `log-?.?.????.txt`
- Wie können wir jetzt die Komponenten `DD`, `MM`, `YYYY` aus dem Dateinamen ziehen?

16

Lösung 2: sed und reguläre Ausdrücke

- Der *Stream Editor* **sed** kann so was
- Erste Tests direkt im Terminal:

```
echo log-22.09.2016.txt | sed -E \  
  's/log-(..)(..)(....).txt/log-\3-\2-\1.txt/'
```

erzeugt gewünschte Ausgabe log-2016-09-22.txt.

- Das bauen wir schon mal in das Skript ein ...

17

Einschub zur sed-Syntax

- (...) definiert eine Gruppe
- \1, \2, \3 usw.: Bezug auf 1., 2., 3. Gruppe
- Achtung: Zweierlei Syntax für reguläre Ausdrücke, unterschieden durch Option -E oder -e. Im Beispiel von eben (vereinfacht):

```
sed -E 's/log-(..)(..).txt/log-\2-\1.txt/'
```

```
sed -e 's/log-\(..\)..\(..\)..txt/log-\2-\1.txt/'
```

-e ist die „klassische“ Option, hier muss man die Klammern *escapen* (\ voranstellen)

19

Lösung 2: Schleifen

- Neue Version mit **sed**:

```
1 #!/bin/bash  
2 cd /var/log/server  
3 for dateiname in log-???.???.?????.txt  
4 do  
5   echo -n "$dateiname_>->"  
6   echo $dateiname | sed -E \  
7     's/log-(..)(..)(....).txt/log-\3-\2-\1.txt/'  
8 done
```

- gibt Zeilen der folgenden Form aus:

```
log-22.09.2016.txt -> log-2016-09-22.txt
```

18

Einschub: Reguläre Ausdrücke

- beliebiges Zeichen
- ^ Zeilenanfang
- [xyz] eines der Zeichen x, y, z
- [^xyz] beliebiges Zeichen *außer* x, y, z
- \$ Zeilenende
- \ (... \) Gruppenbildung
- ? „einmal oder keinmal“
- * beliebig oft (auch 0-mal)
- \+ beliebig oft (aber mindestens 1-mal)
- \{n\} genau n-mal
- \{i,j\} zwischen i- und j-mal
- R₁\|R₂ R₁ oder R₂

20

Lösung 2: Ausgabe als Argument

- Weiter mit der Lösung: Skript gibt bisher alten und neuen Namen aus
- Wir brauchen aber zwei Argumente für mv
- Lösung: \$(...)

```
bash:~> echo Hallo
Hallo
bash:~> wert=$( echo Hallo )
bash:~> echo $wert
Hallo
```

→ anwenden auf das Skript führt zu Lösung

21

Lösung 2: Was noch fehlt ...

- Automatisieren: Google-Suche nach „Skript regelmäßig aufrufen“ → cron
- Manpage zu cron → /etc/crontab
 - 1 SHELL=/bin/sh
 - 2 PATH=/usr/bin:/usr/sbin:/sbin:/bin:/usr/lib/news/bin
 - 3 MAILTO=root
 - 4 #
 - 5 # check scripts in cron.hourly, cron.daily, cron.weekly, and cron.monthly
 - 6 #
 - 7 */15 * * * * root test -x /usr/lib/cron/run-crons && /usr/lib/cron/run-crons >/dev/null 2>&1

23

Lösung 2: Umbenennen

- Neue Version mit \$(...):

```
1 #!/bin/bash
2 # rename.sh
3 cd /var/log/server
4 for dateiname in log-???.???.?????.txt
5 do
6     neuername=$( echo $dateiname | sed -E \
7     's/log-(..)(..)(....).txt/log-\3-\2-\1.txt/' )
8     mv $dateiname $neuername
9 done
```

22

Lösung 2: Bedeutung des crontab-Eintrags

```
*/15 * * * * root test -x /usr/lib/cron/run-crons && /usr/lib/cron/run-crons >/dev/null 2>&1
```

Felder durch Leerzeichen getrennt

1. */15 – Minute (hier: alle 15 Minuten)
2. * – Stunde (hier: zu jeder Stunde)
3. * – Tag (1–31, hier: jeder Tag)
4. * – Monat (1–12, hier: jeder Monat)
5. * – Wochentag (0–7, 0 = 7 = Sonntag, hier: jeder)
6. root – Benutzer, mit dessen Rechten der Befehl läuft
7. test -x ... – Befehl

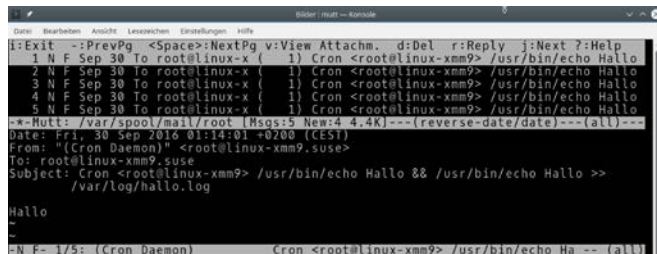
Also neuer Eintrag für täglich 1:00 Uhr:

```
0 1 * * * root /root/bin/rename.sh >/dev/null 2>&1
```

24

Lösung 2: Letzte Fragen zum crontab-Eintrag

- Was macht `>/dev/null 2>&1` ?
 - 1 und 2 sind sog. Dateideskriptor-Nummern für Standardausgabe (1, stdout) und Standardfehlerausgabe (2, stderr)
 - `>/dev/null` leitet die Standardausgabe nach `/dev/null`
 - `2>&1` leitet Standardfehlerausgabe in die Standardausgabe um, also auch nach `/dev/null`
- Und wozu?
 - Ohne die Umleitung würde der Befehl evtl. Ausgaben erzeugen, die dann an unerwarteten Stellen auftauchen



```
1 N F Sep 30 To root@linux-x ( 1) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo
2 N F Sep 30 To root@linux-x ( 1) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo
3 N F Sep 30 To root@linux-x ( 1) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo
4 N F Sep 30 To root@linux-x ( 1) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo
5 N F Sep 30 To root@linux-x ( 1) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo
--Mutt: /var/spool/mail/root [Msgs:5 New:4 4.4K]--(reverse-date/date)--(all)--
Date: Fri, 30 Sep 2016 01:14:01 +0200 (CEST)
From: "(Cron Daemon)" <root@linux-xmm9.suse>
To: root@linux-xmm9.suse
Subject: Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Hallo && /usr/bin/echo Hallo >>
/var/log/hallo.log

Hallo
~
-N F- 1/5: (Cron Daemon) Cron <root@linux-xmm9> /usr/bin/echo Ha -- (all)
```

25

Problem 3: Kein Editor

Problem/Lösung 2: Neues Wissen

- Wildcards `*` und `?`
- `\` am Ende umbricht Befehlszeilen
- `echo` gut für erste Tests
- `sed` mit regulären Ausdrücken verwenden
- Befehlsergebnis mit `$(...)` verwenden
- `for`-Schleife programmieren
- cron-Job über crontab erstellen
- Umleitung mit `>` und `>&`; Standardausgabe stdout (1), Standardfehlerausgabe stderr (2)

26

Problem 3: Kein Editor

- Nach Login auf obskurer Unix-Maschine: kein Editor (nicht mal `vi`)
- Ziel: Mit Bordmitteln der Shell selbst einen Editor schreiben
- Werkzeuge: `read`, `wc`, Ein- und Ausgabe-Umleitungen
- Teilaufgaben:
 - Datei zeilenweise einlesen
 - Zeilen in der Shell in Variablen speichern
 - Bearbeiten einzelner Zeilen (im Speicher)
 - Speichern und beenden

27

Lösung 3: Datei mit read lesen (1)

- Erste Zeile lesen durch Umleitung (<):

```
$ cat a.txt
Zeile 1
Zeile 2
Zeile 3
$ read v < a.txt
$ echo $v
Zeile 1
```

- Mehrfaches Lesen auf diese Weise: klappt nicht

```
$ read v1 < a.txt; read v2 < a.txt;
$ echo $v1; echo $v2
Zeile 1
Zeile 1
```

28

Lösung 3: Hinweise zu read (1)

- **read** varname liest eine Zeile aus Standardeingabe und schreibt sie nach varname

- Problem:

```
$ read testvar
Eingabe mit vielen Blanks
$ echo $testvar
Eingabe mit vielen Blanks
$ echo "$testvar"
Eingabe mit vielen Blanks
```

→ **read** entfernt führende Blanks; **echo** ohne "" entfernt alle

30

Lösung 3: Datei mit read lesen (2)

- Lösung: Gruppieren der **read**-Befehle mit {}
- Wichtig: Jeden Befehl in Gruppe (auch den letzten!) mit ; abschließen

```
$ { read v1; read v2; } < a.txt;
$ echo $v1; echo $v2
Zeile 1
Zeile 2
```

29

Lösung 3: Hinweise zu read (2)

Lösung (findet man durch Lesen der Manpage und Ausprobieren):

- **read** ohne Variablenamen aufrufen; speichert Ergebnis in \$REPLY
- Dort sind auch führende Leerzeichen enthalten
- Bei Zugriff immer "\$REPLY" verwenden

```
$ read; testvar="$REPLY"
Eingabe mit vielen Blanks
$ echo "$testvar"
Eingabe mit vielen Blanks
```

31

Lösung 3: Hinweise zu read (3)

- **read** entfernt Backslashes (\)

```
$ read; testvar="$REPLY"  
"String mit \"String\" in der Mitte"  
$ echo "$testvar"  
"String mit "String" in der Mitte"
```
- Lösung: Option **-r**

```
$ read -r; testvar="$REPLY"  
"String mit \"String\" in der Mitte"  
$ echo "$testvar"  
"String mit \"String\" in der Mitte"
```

32

Lösung 3: Arrays

- Shell bietet auch Array-Variablen
- Setzen mit `arrayvar[0]=...`, `arrayvar[1]=...` usw.
- innerhalb Schleife (über `i`): `arrayvar[$i]=...`
- Erster Ansatz:

```
for i in 0 1 2 3 4; do  
    read -r  
    zeile[$i]="$REPLY"  
done < filename # Umleitung: für ganze Schleife
```
- Problem: variable Zeilenzahl ...

34

Lösung 3: Mehrere Zeilen verarbeiten

- Nächste Schwierigkeit: Anzahl der Eingabezeilen variabel
- Anzahl mit `wc` feststellen:

```
NMME
wc -- word, line, character, and byte count

SYNOPSIS
wc [-clmw] [file ...]

DESCRIPTION
The wc utility displays the number of lines, words, and bytes contained in each input file, or standard input (if no file is specified) to the standard output. A line is defined as a string of characters delimited by a <newline> character. Characters beyond the final <newline> character will not be included in the line count.

A word is defined as a string of characters delimited by white space characters. White space characters are the set of characters for which the iswspace(3) function returns true. If more than one input file is specified, a line of cumulative counts for all the files is displayed on a separate line after the output for the last file.

The following options are available:

-c    The number of bytes in each input file is written to the standard output. This will cancel out any prior usage of the -m option.

-l    The number of lines in each input file is written to the standard output.
```

```
lines=$( wc -l < filename )
```

33

Lösung 3: for-Schleife mit seq (1)

- Tool `seq` erzeugt Sequenz von `a` bis `b`:

```
$ seq 0 3  
0  
1  
2  
3
```
- Ausgabe von `seq` wieder mit `$(...)`-Trick verarbeiten:

```
$ for i in $( seq 0 3 ); do echo Zeile $i; done  
Zeile 0  
Zeile 1  
Zeile 2  
Zeile 3
```

35

Lösung 3: for-Schleife mit seq (2)

- Wenn wc mit `lines=$(wc -l < filename)` die Zeilenzahl geliefert hat, erzeugt `for i in $(seq 0 $lines)` einen Eintrag zu viel!
- Rechnen in der Shell: `$(lines-1)` (zwingend mit `[]`)
`$ echo $lines vs. $(lines-1)`
`3 vs. 2`
`$ seq 0 $(lines-1)`
`0`
`1`
`2`
- Alles zusammen: `for i in $(seq 0 $(lines-1))`

36

Lösung 3: while-Schleife

- Es geht auch eleganter ohne wc
- Shell kennt **while**-Schleife:

```
#!/bin/bash
filename=$1          # 1. Argument: Dateiname
i=0                  # Zähler initialisieren
while read -r; do    # Schleife läuft, bis
                      # read fehlschlägt (EOF)
    zeilen[$i]="$REPLY" # gelesenen Wert zuweisen
    i=$((i+1))         # und erhöhen
done < $filename
lines=$i              # Zeilenzahl merken
# Testweise wieder ausgeben:
...                  # wie vorher
```

38

Lösung 3: Erste Teillösung: Einlesen

```
#!/bin/bash
filename=$1          # erstes Argument: Dateiname
lines=$( wc -l < $filename)
for i in $( seq 0 $(lines-1) ); do
    read -r          # zeilenweise einlesen ...
    zeilen[$i]="$REPLY" # ... und zuweisen
done < $filename     # Umleitung gilt für ganze
                    # Schleife

# Testweise wieder ausgeben:
for i in $( seq 0 $(lines-1) ); do
    printf "%3d_\u00a0" $i; echo "${zeilen[i]}"
done
```

→ `{...}` bei Array-Zugriff nötig! Falsch: `$zeilen[$i]`

37

Einschub: wahr/falsch in while-Schleife

- Jeder Befehl erzeugt einen Exit-Code
- lässt sich über `$?` abfragen: 0 (ok) oder $\neq 0$ (nicht ok)

```
$ cat datei.txt # vorhandene Datei
...
$ echo $?
0
$ cat bhdvbjdfh.txt # nicht vorhanden
cat: bhdvbjdfh.txt: No such file or directory
$ echo $?
1
```
- **read** gibt 0 zurück, solange Zeile gelesen wurde
- Bei EOF: Rückgabe 1
- **while command** wertet Exit-Code aus. Abbruch wenn $\neq 0$

39

Einschub: Mehr zu wahr/falsch

Ergebnis einer Programmausführung mit `&&` und `||` verwenden:

- `cmd1 && cmd2`
= Kommando `cmd2` nur dann ausführen, wenn `cmd1` erfolgreich war (Exitcode 0)
- `cmd1 || cmd2`
= Kommando `cmd2` nur dann ausführen, wenn `cmd1` *nicht* erfolgreich war (Exitcode \neq 0)

Beispiele:

- `test -f README && cat README`
(Datei README nur ausgeben, wenn sie existiert)
- `zeile=$(read) || zeile ="Leere_Eingabe"`
(Versuch, eine Zeile einzulesen. Falls keine Eingabe erfolgt, Variable auf den String "Leere_Eingabe" setzen)

40

Einschub: Variablen ändern

- Alternativ zu
`x=${x+1}`
ist auch
`((x++))` oder `((x=x+1))`
möglich → vgl. Praktikum, Kap. 3.4, `create_dirs.sh`

41

Lösung 3: Editor-Funktionen (1)

- Idee: Endlosschleife mit Abfrage einer Zeilennummer
- Zeile ausgeben und mit `read` neue Version einlesen

```
...
while true; do # true gibt immer 0 (ok) zurück
  echo -n "Zeilennummer:␣"; read input
  echo "Alt:␣${zeilen[input]}"
  echo -n "Neu:␣"; read -r
  zeilen[$input]="$REPLY"
done
```

- `echo`-Option `-n`: kein Zeilenumbruch

42

Lösung 3: Editor-Funktionen (2)

- Speichern, Abbruch, Ausgabe (zur Kontrolle)
- Programm soll Befehle `wq`, `q!` und `show` verstehen
- Test mit `if ... then ... fi`

```
...
echo -n "Zeilennummer:␣"; read input
if [ $input == "wq" ]; then
  ...
fi
if [ $input == "q!" ]; then
  ...
fi
```

- `[...]` ist Kurzform für `test ...` (→ `help test`)

43

Einschub: Aus der Ausgabe von help test (1)

```
File operators:
-a FILE      True if file exists.
-b FILE      True if file is block special.
-c FILE      True if file is character special.
-d FILE      True if file is a directory.
-e FILE      True if file exists.
-f FILE      True if file exists and is a regular file.
-g FILE      True if file is set-group-id.
-h FILE      True if file is a symbolic link.
-L FILE      True if file is a symbolic link.
-k FILE      True if file has its 'sticky' bit set.
-p FILE      True if file is a named pipe.
-r FILE      True if file is readable by you.
-s FILE      True if file exists and is not empty.
-S FILE      True if file is a socket.
-t FD        True if FD is opened on a terminal.
-u FILE      True if the file is set-user-id.
-w FILE      True if the file is writable by you.
-x FILE      True if the file is executable by you.
-O FILE      True if the file is effectively owned by you.
-G FILE      True if the file is effectively owned by your group.
-N FILE      True if the file has been modified since it was last read.

FILE1 -nt FILE2 True if file1 is newer than file2 (according to modification date).

FILE1 -ot FILE2 True if file1 is older than file2.

FILE1 -ef FILE2 True if file1 is a hard link to file2.
```

44

Einschub: Beispiele zu test

```
$ test "A" == "B"; echo $?
1
$ test "A" == "A"; echo $?
0
$ test "A" -eq "A"; echo $?
-bash: test: A: integer expression expected
2
$ test "A" != "A"; echo $?
1
$ [ "A" != "A" ]; echo $?
1
$ [ 3 -lt 5 ]; echo $?
0
$ [ 3 -gt 5 ]; echo $?
1
$ [ 3 -eq 5 ]; echo $?
1
```

46

Einschub: Aus der Ausgabe von help test (2)

```
String operators:

-z STRING    True if string is empty.

-n STRING    True if string is not empty.

STRING1 = STRING2
             True if the strings are equal.
STRING1 != STRING2
            True if the strings are not equal.
STRING1 < STRING2
            True if STRING1 sorts before STRING2 lexicographically.
STRING1 > STRING2
            True if STRING1 sorts after STRING2 lexicographically.

Other operators:

-o OPTION    True if the shell option OPTION is enabled.
! EXPR      True if expr is false.
EXPR1 -a EXPR2 True if both expr1 AND expr2 are true.
EXPR1 -o EXPR2 True if either expr1 OR expr2 is true.

arg1 OP arg2 Arithmetic tests. OP is one of -eq, -ne, -lt, -le, -gt, or -ge.
```

Arithmetic binary operators return true if ARG1 is equal, not-equal, less-than, less-than-or-equal, greater-than, or greater-than-or-equal than ARG2.

45

Lösung 3: Editor-Funktionen (3)

- Speichern mit wq (in Anlehnung an das vi-Kommando wq)
 - Einfach alle Zeilen raus schreiben und beenden
- ```
if [$input == "wq"]; then
 for i in $(seq 0 $[lines-1]); do
 printf "%s\n" "${zeilen[i]}"
 done > tmp.out # in temp. Datei speichern
 break # break beendet die Schleife
fi
```
- Nach Verlassen der Schleife endet auch das Programm

47

### Lösung 3: Editor-Funktionen (4)

- Beenden mit q! (in Anlehnung an das vi-Kommando q!)
- Noch einfacher: **break** und Programmende

```
if [$input == "q!"]; then
 break # break beendet die Schleife
fi
```

- Kontrollausgabe mit show (implementieren wir als Funktion)

```
if [$input == "show"]; then
 show # ruft Funktion show() auf
 continue # diesen Schleifendurchlauf
fi # beenden
```

48

### Lösung 3: Alles zusammen (1)

```
1 #!/bin/bash
2 #
3 # Einfacher Zeilen-Editor
4
5 function show { for i in $(seq 0 $lines); do
6 printf "%3d:_" $i; echo "${zeilen[i]}"
7 done
8 }
9
10 function fehler { echo "$0: Fehler:_$1"; exit 1; }
11
12 # Test auf Fehler: Kein Dateiname (oder zu viele Argumente)
13 if [$# -ne 1]; then
14 fehler "Aufruf:_$0_filename."
15 fi
16
17 filename=$1
18
19 # Test auf Fehler: Datei nicht vorhanden
20 if [! -f $filename]; then
21 fehler "Datei_ \"$filename\" existiert_nicht."
22 fi
23
24 lines=$(wc -l < $filename) # Anzahl Zeilen
25
26 for i in $(seq 0 $lines); do
27 read -r; zeilen[$i]="$REPLY" # zeilenweise einlesen
28 done < $filename
```

50

### Lösung 3: Editor-Funktionen (5)

- Es fehlt noch die Funktion show()
- Funktionsdeklaration: zwei gleichwertige Varianten

```
function fname { cmd1; cmd2; ... ; }
fname() { cmd1; cmd2; ... ; }
```

- Funktion kann Parameter über \$1, \$2 etc. auswerten

```
function show {
 for i in $(seq 0 $[lines-1]); do
 printf "%3d:_" $i # Zeilennummer ausgeben
 echo "${zeilen[i]}"
 done
}
```

(show erhält keine Argumente; mögliche Anpassung: Start- und Endzeile)

49

### Lösung 3: Alles zusammen (2)

```
29 show
30
31 while true; do
32 echo -n "Zeilennummer_oder_ 'wq',_ 'q!'_oder_ 'show'_eingeben:_"
33 read linenummer
34 if ["Zlinenummer" == "Z"]; then
35 continue
36 fi
37 if [$linenummer == "q!"]; then
38 break
39 fi
40 if [$linenummer == "wq"]; then
41 for i in $(seq 0 $lines); do
42 printf "%s\n" "${zeilen[i]}"
43 done > tmp.out
44 break
45 fi
46 fi
47 if [$linenummer == "show"]; then
48 show
49 continue
50 fi
```

51

## Lösung 3: Alles zusammen (3)

```
51 # Pruefen, ob Eingabe eine Zahl ist
52 zahlen='^[0-9]+$'
53 if ! [$linenumber =~ $zahlen] ; then
54 echo "Fehler: „Weder „Zeilennummer „noch „Editor-Kommando"
55 continue
56 fi
57
58 # Pruefen, ob Zeilennummer gueltig
59 if [$linenumber -gt $lines] ; then
60 echo "Fehler: „Zeile" $linenumber "existiert „nicht."
61 continue
62 fi
63
64 echo Ersetze Zeile $linenumber
65 printf "%3d: „" $linenumber; echo "${zeilen[linenumber]}"
66 printf "%3d: „" $linenumber
67 read; zeilen[$linenumber]="$REPLY"
68 echo Zeile $linenumber ersetzt.
69 done
```

52

## Lösung 3: Ergänzung, editline.c (1)

```
#define cursorforward(x) printf("\033[%dC", (x))
#define cursorbackward(x) printf("\033[%dD", (x))
#define MAX_LEN 80

int main (int argc, char *argv[]) {
 struct termios old, new;
 tcgetattr(STDIN_FILENO, &old); new = old; new.c_lflag &= ~(ICANON | ECHO);
 tcsetattr(STDIN_FILENO, TCSANOW, &new);

 char c, buffer[81];
 if (argc==2) strncpy (buffer, argv[1], 80); else buffer[0] = 0;
 char len = strlen(buffer); int pos = 0; printf ("%s", buffer); cursorbackward (len);

 for (;;) {
 c = getchar ();
 if (c == 27) { // Esc-Sequenz verarbeiten
 getchar (); c = getchar ();
 switch (c) { case 'D': // Esc, [, D = cursor-left
 if (pos > 0) { cursorbackward (1); pos--; }
 break;
 case 'C': // ESC, [, C = cursor-right
 if (pos < len) { cursorforward (1); pos++; }
 break;
 default: break;
 }
 }
 else { // normales Zeichen verarbeiten
 ...

```

54

## Lösung 3: Ergänzung, Zeile besser bearbeiten

- „Bearbeiten“ der Zeile mit **read** unkomfortabel
- Schöner wäre: Zeileneditor wie in der Shell, aber mit vorausgefülltem Inhalt
- Ziel: einzelne Tastendrücke interpretieren, dabei auch Escape-Sequenzen verarbeiten, z. B. Cursor-nach-links: Esc, [, D
- Folgende Folien präsentieren zwei mögliche Implementierungen eines Programms `editline.c`
  - Variante ohne Nutzung spezieller Bibliotheken
  - Variante mit Nutzung der `readline`-Bibliothek(C-Programme gehören *nicht* zum offiziellen Vorlesungsstoff.)

53

## Lösung 3: Ergänzung, editline.c (2)

```
... // normales Zeichen verarbeiten
switch (c) { case '\n': // enter = Bearbeitung fertig
 printf ("\n"); fprintf (stderr, "%s\n", buffer); // auf stderr schreiben
 tcsetattr(STDIN_FILENO, TCSANOW, &old); exit (0);
 case '\t': // tab = ein Zeichen einfüegen
 if (len < MAX_LEN) {
 for (int i = len+1; i >= pos; i--) buffer[i+1] = buffer[i]; // move ->
 buffer[pos] = '\t'; len++;
 printf ("%s", buffer+pos); cursorbackward (len-pos);
 }
 break;
 case 127: // delete = ein Zeichen loeschen
 if (pos > 0) {
 for (int i = pos-1; i < len; i++) buffer[i] = buffer[i+1]; // move <-
 len--; pos--; cursorbackward (1);
 printf ("%s„", buffer+pos); cursorbackward (len-pos+1);
 }
 break;
 default:
 if (pos < MAX_LEN) {
 printf ("%c", c); buffer[pos++] = c;
 if (pos > len) len++;
 }
 break;
}
}
}
```

55

## Lösung 3: Ergänzung, editline2.c

... oder mit readline:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <readline/readline.h> // mit -readline kompilieren!
#define MAX_LEN 80

static char *deftext = NULL;
static int set_deftext () { if (deftext) rl_insert_text (deftext); return 0; }

char *my_readline (char *prompt, char *prefill) {
 if (prefill != NULL) {
 deftext = prefill; // Zeileninhalt vorbelegen
 rl_startup_hook = set_deftext; // readline soll set_deftext aufrufen
 }
 char *line = readline (prompt);
 rl_startup_hook = NULL; // readline wieder auf Normalbetrieb
 return line;
}

int main (int argc, char *argv[]) {
 char *buffer; if (argc==2) buffer = argv[1]; else buffer = NULL;
 buffer = my_readline ("", buffer);
 fprintf (stderr, "%s\n", buffer); // neue Zeile auf stderr schreiben
}
```

56

## Lösung 3: Was noch fehlt

Wenn man noch folgende Funktionen ergänzt, hat man einen brauchbaren Zeileneditor:

- Zeilen löschen, Leerzeilen einfügen
- Copy & Paste (für Zeilen und Blöcke von Zeilen)
- Suchen und Ersetzen
- Speichern unter Originalname, vorher Backup anlegen

→ alles recht einfach umzusetzen

57

## Problem/Lösung 3: Neues Wissen (1)

- **read**, **read -r**, \$REPLY, wc, **printf**, seq
- stdin, stdout, stderr mit <, > und 2> umleiten
- Befehlsgruppe mit {}
- **function** {}
- Exitcode, \$?, **if ... then ... fi**
- [ ... ], **test**, [ -f datei ]
- Array-Variablen, array[\$index]=..., \${array[index]}
- **while ... do ... done**, **continue**, **break**
- Ganze Schleifen umleiten: < o. ä. hinter **done**
- \$var vs. "\$var"
- &&, ||
- \${x+1}, ((x++))

58

## Problem/Lösung 3: Neues Wissen (2)

**for-Schleife:**

```
for variable in liste; do
 cmd1
 cmd2 $variable
 ...
done
```

**if-then-else:**

```
if testcmd1; then
 cmd1
elif testcmd2; then # optional
 cmd2
else # optional
 cmd3
fi
```

**while-Schleife:**

```
while testcmd; do
 cmd1
 cmd2
 ...
done
```

- Schleife abbrechen: **break**
- einen Durchlauf abbrechen: **continue**

59



## Problem 4: Verzeichnis-Abgleich

---

## Problem 4: Verzeichnis-Abgleich

Ziel: Ausgabe der Form

```
[1] tex/tmp/swf-bs2-ws2016-b.tex
[1] pc1: 43772 13 Okt 11:43 94c55ba72a0289579c1
[1] pc2: 48102 20 Okt 21:12 a7d90cc7491966731a6
[2] tex/tmp/swf-bs2-ws2016-b.pdf
[2] pc1: 459549 19 Okt 20:01 678a767b87cdc6786dc
[2] pc2: 459549 20 Okt 21:35 a78676b87g6786fe786
[3] tex/tmp/swf-bs2-ws2016-b.log
[3] pc1: 9101 19 Okt 20:01 f10093176a786a67316
[3] pc2: <missing>
[4] tex/newtests/tmpfile.txt
[4] pc1: <missing>
[4] pc2: 701 20 Okt 23:12 9abbd78a9798a6sq133
```

61

## Problem 4: Verzeichnis-Abgleich

- Sie verwalten auf zwei Rechnern gleichartige Ordnerstrukturen unterhalb ~/bs2/
- Diese werden öfter manuell (teil-)synchronisiert
- Frage: Welche Dateien unterscheiden sich?

60

## Problem 4: Verzeichnis-Abgleich

- Ausgabeformat mit [ 1], [ 2] usw. ist auf Situation mit mehr als zwei Rechnern erweiterbar
- Konfiguration für Tool soll wie folgt gespeichert werden:  
machine=username1@pcname1:basedir1  
machine=username2@pcname2:basedir2  
...
- statt username1@pcname1 auch Angabe local möglich

62

## Lösung 4: Ansatz

- Zerlegen in Teilaufgaben
- Untersuchung eines Rechners
  - Dateiliste erstellen
  - Für jede Datei Hash berechnen und notieren
- Hash-Listen der Rechner sammeln und auswerten

Wir brauchen:

- Tool zur Hash-Berechnung (→ md5sum)
- Tools für Remote-Befehlsausführung und Remote-Dateizugriff (→ ssh, scp)

63

## Einschub: Alternative For-Schleife

```
#!/bin/bash

echo "C-style_for_loop:"
for ((i=0; i<10; i++)); do
 echo -n "$i_"
 if [$i -eq 4]; then
 i=7
 fi
done
echo

echo "bash-style_for_loop:"
for i in {0..9}; do
 echo -n "$i_"
 if [$i -eq 4]; then
 i=7
 fi
done
echo
```

- Programm erzeugt Ausgabe:  
C-style for loop:  
0 1 2 3 4 8 9  
bash-style for loop:  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- {0..9} ist Alternative zu  
\$( seq 0 9 )

65

## Lösung 4: Hauptprogramm

```
#!/bin/bash
CONFIG_FILE=machines.conf
MACHINE_PATTERN=machine=[^@]+@[^:]+:.*
example 1: machine=username1@pcname1:basedir1
example 2: machine=local:basedir1
i=0
while read; do
 if [[$REPLY =~ $MACHINE_PATTERN]]; then
 machine[$i]="$REPLY"; let i++
 fi
done < $CONFIG_FILE
machines=$i

for ((i=0; i<$machines; i++)); do
 get_data ${machine[i]} # <-- Funktion!
done
```

64

## Lösung 4: Funktion get\_data (1)

get\_data muss ...

- das Argument \$1 zerlegen:  
machine=username1@pcname1:basedir1  
→ username1, pcname1, basedir1  
machine=local:basedir1 → basedir1
- Trennzeichen sind =@:
- Hier hilft die Shell-Variable \$IFS (internal field separator)  

```
$ string='machine=username1@pcname1:basedir1'
$ IFS="=@:"; for i in $string; do echo $i; done
machine
username1
pcname1
basedir1
```

66

## Einschub: \$IFS-Einsatz (1)

Typisches Beispiel für \$IFS-Einsatz: Arbeiten mit /etc/passwd

```
student@linux:~> tail -4 /etc/passwd
student:x:1000:100:Student:/home/student:/bin/bash
svn:x:485:483:user for svnserve:/srv/svn:/sbin/nologin
student01:x:1001:100::/home/student01:/bin/bash
student@linux:~> tail -1 /etc/passwd > pw; read var < pw
student@linux:~> echo $var
student01:x:1001:100::/home/student01:/bin/bash
student@linux:~> IFS=" "; for i in $var; do echo $i; done
student01
x
1001
100

/home/student01
/bin/bash
student@linux:~> IFS="$old_IFS"
```

67

## Lösung 4: Funktion get\_data (2)

```
function get_data {
old_IFS="$IFS"; IFS="=:@"
index=0
for arg in $1; do
case $index in
0) ;; # "machine"
1) user=$arg;; # "username1"
2) host=$arg;; # "pcname1"
3) dir=$arg;; # "basedir1"
esac
let index++
done
IFS="$old_IFS"
if [$index -eq 3]; then # local
dir=$host; unset user host
fi

if test -n "$user"; then
echo Remote-Funktion nicht installiert
return
fi
...
}
```

69

## Einschub: \$IFS-Einsatz (2)

Was steht standardmäßig in \$IFS? Ausgabe von echo \$IFS nicht hilfreich, aber ...

```
$ echo -n "$IFS" | hexdump -C
00000000 20 09 0a | ..|
```

- 0x20 = 32 = Leerzeichen
- 0x09 = 9 = Tabulator (\t)
- 0x0a = 10 = Zeilenumbruch (\n)

68

## Lösung 4: Funktion get\_data (3)

```
...
filename_prefix="${dir//\://}"
current_dir="$PWD"
cd "$dir"
find . -type f | cut -c3- > ${current_dir}/${filename_prefix}.files
cd "$current_dir"; rm -f ${filename_prefix}.tmpdata
while read file; do
sum=$(md5sum "$dir/$file" | cut -f1 -d" ")
date=$(stat -c '%y' "$dir/$file" | cut -c1-16 | tr ' :' '-.')
size=$(stat -c '%s' "$dir/$file")
echo "$file!$sum!$date!$size" >> ${filename_prefix}.tmpdata
done < ${filename_prefix}.files

sort ${filename_prefix}.tmpdata > ${filename_prefix}.data
cut -f1,2 -d! < ${filename_prefix}.data > ${filename_prefix}.sums
}
```

- Warum **while read file; ... < XXX.files** statt **for file in \$(cat XXX.files) ...**?
- Was machen md5sum und stat?

70

## Lösung 4: md5sum, stat

```
student@linux:~> ls -l main.sh
-rwxr-xr-x 1 student users 1485 21. Okt 01:31 main.sh
student@linux:~> md5sum main.sh
c70036627f7800fb7a9f703832cc1c76 main.sh
student@linux:~> md5sum main.sh | cut -f1 -d" "
c70036627f7800fb7a9f703832cc1c76
student@linux:~> stat main.sh
 Datei: "main.sh"
 Größe: 1485 Blöcke: 8 EA Block: 4096 reguläre Datei
Gerät: 803h/2051d Inode: 131545 Verknüpfungen: 1
Zugriff: (0755/-rwxr-xr-x) Uid: (1000/ student) Gid: (100/ users)
Zugriff : 2016-10-21 01:31:32.452832973 +0200
Modifiziert: 2016-10-21 01:31:30.788832868 +0200
Geändert : 2016-10-21 01:31:30.788832868 +0200
Geburt : -
student@linux:~> stat -c '%y' main.sh
2016-10-21 01:31:30.788832868 +0200
student@linux:~> stat -c '%y' main.sh | cut -c1-16
2016-10-21 01:31
student@linux:~> stat -c '%y' main.sh | cut -c1-16 | tr ':' '-'
2016-10-21-01.31
student@linux:~> stat -c '%s' main.sh
1485
```

71

## Lösung 4: Beobachtungen

- Bisher erreicht: Vergleich von zwei lokalen Verzeichnissen  
→ dafür kein Skript nötig, rekursives diff:  

```
student@linux:~> diff -rq tmp tmp2
```

Files tmp/a/readme.txt and tmp2/a/readme.txt differ  
Files tmp/b/passwd and tmp2/b/passwd differ
- Ausgabe nicht im gewünschten Format (mit Datum und Größe)
- Kein paralleler Vergleich von mehr als zwei Ordnern
- Keine Remote-Ausführung

73

## Lösung 4: Zwischenstand

Skript erzeugt z. B. für Ordner /home/student/tmp eine Datei  
:home:student:tmp.data mit Inhalt der Form

```
a/fstab!94016421866bedeeb88276d027108db9!2016-10-21-02.36!237
a/readme.txt!cfba969536b62ee7757892ca94755ea8!2016-10-21-02.38!1471
b/passwd!186bb83efb888e9699f6a85055aa46f1!2016-10-21-02.36!1818
```

(Aufbau: *Pfad:MD5-Summe:Zeitstempel:Größe*) und verkürzte  
Versionen :home:student:tmp.sums (Pfad + MD5) der Form

```
a/fstab!94016421866bedeeb88276d027108db9
a/readme.txt!cfba969536b62ee7757892ca94755ea8
b/passwd!186bb83efb888e9699f6a85055aa46f1
```

Schneller Vergleich zweier Ordner mit diff möglich:

```
student@linux:~> diff -y --suppress-common-lines *.sums
a/readme.txt!bcea167c1f22c622ac61e94d5a210955 | a/readme.txt!cfba969536b62ee7
b/passwd!e7b7d55f88b57148ff6563d99c5faa7b | b/passwd!186bb83efb888e9699f6
```

72

## Lösung 4: Remote-Zugriff (1)

- Idee: Skript kopiert sich auf alle Zielrechner und führt sich dort aus
- Skript-Parameter -r soll angeben, dass eine lokale Kopie (und nicht der „Master“) läuft
- alten Code-Block in get\_data()

```
...
 if test -n "$user"; then
 echo Remote-Funktion nicht installiert
 return
 fi
...
```

passend ersetzen

74

## Lösung 4: Remote-Zugriff (2)

- Für Remote-Zugriff: ssh und scp (Secure Shell bzw. Copy)
  - ssh user@machine (Login auf machine)
  - ssh user@machine cmd (Kommando cmd auf machine ausführen)
  - Komplexere Kommandos: in "... " setzen
  - scp path1 user@machine:path2 bzw. scp user@machine:path1 path2 (Datei transferieren)
  - Bei identischem Usernamen auf beiden Rechnern: user@ weglassen
- Problem: ssh und scp fragen Passwort ab  
→ automatischen Login über Public key einrichten
  - ssh-keygen -t rsa auf pc1 erzeugt Schlüssel .ssh/id\_rsa.pub,
  - diese Datei auf pc2 an .ssh/authorized\_keys anhängen

75

## Lösung 4: Remote-Zugriff (3)

Zwischenstand nach diesen Ergänzungen:

```
student@linux-us1d:~/prakt/problem4> cat machines.conf
machine=local:/tmp/dir1
machine=student@localhost:/tmp/dir2
machine=local:/tmp/dir3
machine=local:/tmp/dir4

student@linux-us1d:~/prakt/problem4> ./main.sh
student@linux-us1d:~/prakt/problem4> ls -l
insgesamt 52
-rw-r--r-- 1 student users 109 28. Okt 01:35 machines.conf
-rwxr-xr-x 1 student users 4835 28. Okt 02:08 main.sh
-rw-r--r-- 1 student users 334 28. Okt 02:08 student@localhost::tmp:dir2.data
-rw-r--r-- 1 student users 239 28. Okt 02:08 student@localhost::tmp:dir2.sums
-rw-r--r-- 1 student users 79 28. Okt 01:32 test.sh
drwxr-xr-t 3 student users 4096 28. Okt 01:33 tmp
-rw-r--r-- 1 student users 334 28. Okt 02:08 :tmp:dir1.data
-rw-r--r-- 1 student users 239 28. Okt 02:08 :tmp:dir1.sums
-rw-r--r-- 1 student users 269 28. Okt 02:08 :tmp:dir3.data
-rw-r--r-- 1 student users 193 28. Okt 02:08 :tmp:dir3.sums
-rw-r--r-- 1 student users 269 28. Okt 02:08 :tmp:dir4.data
-rw-r--r-- 1 student users 193 28. Okt 02:08 :tmp:dir4.sums
student@linux-us1d:~/prakt/problem4>
```

77

## Lösung 4: Remote-Zugriff (3)

Neuer Code in get\_data():

```
if test -n "$user"; then
Remote!
tmpfile=.tmpfile.txt # temporärer Dateiname
scp -q $0 ${user}@${host}:/tmp/ # Skript auf Ziel-PC kopieren
ssh ${user}@${host} chmod a+x /tmp/$0 # dort ausführbar machen
machines.conf auf Ziel-PC erzeugen: Trick mit SSH und Pipe
echo machine=local:${dir} | ssh ${user}@${host} "cat > /tmp/machines.conf"
Skript auf Ziel-PC ausführen (dort: mit Parameter -r !)
ssh ${user}@${host} "cd /tmp; ; /tmp/$0 -r"
rausfinden, welche Dateien auf Ziel-PC erzeugt wurden
remote_files=$(ssh ${user}@${host} \
 "cd /tmp; ; ls -tr | grep *.data*.sums | tail -2")
Dateien vom Ziel-PC hierher kopieren und passend benennen
for file in $remote_files; do
 scp -q ${user}@${host}:/tmp/${file} $tmpfile
 mv $tmpfile "${user}@${host}:${file}"
done
return
fi
```

76

## Lösung 4: Datenabgleich (1)

Jetzt kommt der schwierigste Teil: die Auswertung

- Ziel: Dateien ausgeben, die
  - auf mind. einem Rechner verschieden sind (MD5-Summen!)
  - auf mind. einem Rechner fehlen
- Skript muss die \*.data-Dateien auswerten und zu jeder Datei (die es auf mind. einem Rechner gibt) Daten verwalten und vergleichen
- Gesucht: Mechanismus, der „Die Datei hab ich schon gesehen“ umsetzt
- Neuer Shell-Datentyp: Dictionary (auch: Hash, assoziatives Array), braucht bash-Version  $\geq 4$

78

## Einschub: Dictionaries

- Deklaration der Dictionary-Variable dict mit **declare -A dict**
- Eintragen: **dict["key"]="value"**  
("key" und "value" sind Strings; auch Variablen nutzbar: **dict[\$key]=\$value**)
- Auslesen: **echo \${dict["key"]}** oder (wenn der Key in einer Variablen steht) **echo \${dict[\$key]}**
- **Achtung:** Vergleich mit Arrays: **echo \${array[index]}** – ohne \$ vor index (siehe Problem 3)  
→ Das geht nur bis bash-Version 3; in bash 4 auch hier: **echo \${array[\$index]}** !
- Über *keys* iterieren: **for i in "\${!dict[@]}"; do ...**
- Über *values* iterieren: **for i in "\${dict[@]}"; do ...**

79

## Lösung 4: Datenabgleich (3)

Jetzt weiter:

```
...
if ["$REMOTE_EXEC" = "-r"]; then
 exit # Auswertung nur auf lokaler Maschine
fi

Header für Ausgabe erzeugen
for ((i=0; i<$machines; i++)); do
 echo "pc$i_=${machine[i]}"
done
echo
...
```

und dann

- .data-Dateien verarbeiten
- jeden Eintrag in Dateiname, Hash, Datum, Größe zerlegen
- Dateiname als *key* verwenden und damit Einträge in Dictionaries hashes, dates, sizes erzeugen

81

## Lösung 4: Datenabgleich (2)

Zur Erinnerung: Hauptprogramm bisher (vgl. Folie 64):

```
#!/bin/bash
CONFIG_FILE=machines.conf
MACHINE_PATTERN=machine=([^@]+@[^:]+\|local):.+
REMOTE_EXEC=$1 # bei Remote-Ausführung: "-r" (neu)

if [! $BASH_VERSION \> 4]; then
 echo "Brauche_Bash_>=4.0"; exit # Dictionaries! (neu)
fi

i=0
while read; do
 if [[$REPLY =~ $MACHINE_PATTERN]]; then
 machine[$i]="$REPLY"; let i++
 fi
done < $CONFIG_FILE
machines=$i

Daten der verschiedenen Ordner sammeln
for ((i=0; i<$machines; i++)); do get_data ${machine[i]}; done
...
```

80

## Lösung 4: Datenabgleich (4)

Ansatz:

```
declare -A hashes dates sizes count # Dictionaries (bash 4)
for ((i=0; i<$machines; i++)); do
 # Eine Datei auslesen
 datafile=$(echo ${machine[i]} |
 sed -e s/^machine// -e s/^local:// -e s/\.data/ | \
 tr "/" ":")

 while read; do # Eine .data-Datei auswerten
 line=$REPLY
 filename=${line%%\!*}; tmp_rest=${line#\!*}
 hash=${tmp_rest%%\!*}; tmp_rest=${tmp_rest#\!*}
 date=${tmp_rest%%\!*}; size=${tmp_rest#\!*}
 ##### TO DO: Dictionaries aktualisieren
 done < $datafile
 ...
done
```

Was machen `${line%%\!*}` und `${line#\!*}`?

82

## Einschub: Strings vorne/hinten abschneiden

```
$ line='Daten/test1.txt!d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e!2016-10-28-01.32!4192'
$ filename=${line%!*}; tmp_rest=${line#*!}
$ echo $filename; echo $tmp_rest
Daten/test1.txt
d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e!2016-10-28-01.32!4192
$ hash=${tmp_rest%!*}; tmp_rest=${tmp_rest#*!}
$ echo $hash; echo $tmp_rest
d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
2016-10-28-01.32!4192
$ date=${tmp_rest%!*}; size=${tmp_rest#*!}
$ echo $date; echo $size
2016-10-28-01.32
4192
```

- `${var%muster}` : muster hinten abschneiden (*greedy*)
- `${var#muster}` : muster vorne abschneiden (*non-greedy*)
- Es gibt auch `${var%muster}` und `${var##muster}`

83

## Lösung 4: Datenabgleich (6)

Einheitliche Struktur erreichen wir durch manuell eingefügte Leerzeilen:

```
Dictionaries aktualisieren
if ["${hashes[$filename]}" = ""]; then
 # Datei taucht zum 1. Mal auf
 extra=""; num=1
 for ((j=0; j<$i; j++)); do extra=$extra"\n"; ((num++)); done
 hashes[$filename]=$extra$hash
 dates[$filename]=$extra$date
 sizes[$filename]=$extra$size
 count[$filename]=$num
else
 # Datei war schon da
 hashes[$filename]="${hashes[$filename]}"\n"$hash # append
 dates[$filename]="${dates[$filename]}"\n"$date # append
 sizes[$filename]="${sizes[$filename]}"\n"$size # append
 ((count[$filename]++))
fi
```

85

## Lösung 4: Datenabgleich (5)

Das Aktualisieren der Dictionaries sieht zunächst einfach aus

- Nach dem Deklarieren gibt es keine Einträge,
- `${dict[key]}` liefert für jeden `key` "" zurück
- also einfach immer neuen Wert anhängen:  

```
hashes[$filename]="${hashes[$filename]}"\n"$hash
dates[$filename]="${dates[$filename]}"\n"$date
sizes[$filename]="${sizes[$filename]}"\n"$size
((count[$filename]++))
```

(mit Zeilenumbruch `"\n"` als Trenner)
- Diese Lösung funktioniert, wenn alle Dateien in allen Ordnern existieren
- Wenn nicht, gibt es für solche Dateien weniger Einträge als Maschinen

84

## Lösung 4: Datenabgleich (7)

Leerzeilen ggf. an vorhandene Einträge anhängen:

```
for ((i=0; i<$machines; i++)); do # noch mal die ganze Schleife
 datafile=... # im Überblick
 while read; do # ...
 # filename, hash, date, size setzen # ...
 # Dictionaries aktualisieren # ...
 done < $datafile # ...

ggf. Leerzeilen anhängen
if [$i -gt 0]; then
 for filename in "${!hashes[@]}; do
 if [${count[$filename]} -lt $[i+1]]; then
 hashes[$filename]="${hashes[$filename]}"\n"
 dates[$filename]="${dates[$filename]}"\n"
 sizes[$filename]="${sizes[$filename]}"\n"
 ((count[$filename]++))
 fi
 done
fi
done # Ende äußere Schleife
```

86

## Lösung 4: Datenabgleich (8)

Für eine Beispieldatei test3.txt, die auf drei Rechnern liegt, kann sich jetzt ergeben:

```
hashes[test3.txt] = d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
 e3577c206a2f8eb4ef57f8b7ece4c44d
 e3577c206a2f8eb4ef57f8b7ece4c44d
```

```
sizes[test3.txt] = 4673
 3211
 3211
```

```
dates[test3.txt] = 2016-10-28-01.32
 2016-10-28-01.32
 2016-10-28-01.32
```

Da die Hashes nicht alle gleich sind, soll eine Ausgabe erfolgen; das geht z. B. (relativ) bequem mit pr:

87

## Einschub: pr und xargs

```
$ seq 1 12 | pr -3 -t $ seq 1 12 | pr -3 -t -s" "
1 5 9 1 5 9
2 6 10 2 6 10
3 7 11 3 7 11
4 8 12 4 8 12
```

```
$ echo 1 2 3 | xargs printf "%s %s %s\n"
1 2 3
$ # gleiche Wirkung wie
$ printf "%s %s %s\n" 1 2 3
1 2 3
```

```
$ find -type f $ find -type f | xargs -i{} echo cp {} {}.bak
./test.sh cp ./test.sh ./test.sh.bak
./main.sh cp ./main.sh ./main.sh.bak
./test2.sh cp ./test2.sh ./test2.sh.bak
./machines.conf cp ./machines.conf ./machines.conf.bak
```

89

## Lösung 4: Datenabgleich (9)

```
{ echo -e ${sizes[$filename]}
 echo -e ${dates[$filename]}
 echo -e ${hashes[$filename]}
} | pr -3 -t -s "␣" | xargs printf "%s␣%s␣%s\n"
```

erzeugt Ausgabe der Form

```
4673 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
3211 2016-10-28-01.32 5e6d4955ac1c39e3f9b5bb115e00c4ca
3211 2016-10-28-01.32 5e6d4955ac1c39e3f9b5bb115e00c4ca
```

(und das ist schon nah am Ziel)

- pr -3 verteilt Eingabe auf drei Ausgabespalten
- Optionen -t (keine Header/Footer), -s "␣" (Leerzeichen als Spaltentrenner)
- xargs macht aus Standardeingabe Argumente für den folgenden Befehl

88

## Lösung 4: Datenabgleich (10)

Letzte Arbeiten: nur Dateien mit Änderungen ausgeben, Ausgabe schöner formatieren

```
Abweichungen suchen
treffer=0
for filename in "${!hashes[@]}"; do
 # Anzahl der verschiedenen Hash-Einträge (bei Gleichheit: 1)
 num=$(echo -e ${hashes[$filename]} | sed 's/^\$/MISSING/' | \
 sort -u | wc -l)
 if [$num > 1]; then
 ((treffer++))
 printf "[%2d]␣%s:\n" $treffer $filename
 {
 for ((i=0; i<$machines; i++)); do echo $treffer; done
 for ((i=0; i<$machines; i++)); do echo "pc$i:"; done
 echo -e ${sizes[$filename]} | sed 's/^\$/<missing>/'
 echo -e ${dates[$filename]} | sed 's/^\$/-/ '
 echo -e ${hashes[$filename]} | sed 's/^\$/-/ '
 } | pr -5 -t -s"␣" | xargs printf "[%2d]␣%s␣%10s␣%-17s␣%s\n"
 fi
done
```

90



## Lösung 4: Ergebnis

```
student@linux-us1d:~/prakt/problem4> ./main.sh
pc0 = machine=local:/tmp/dir1
pc1 = machine=student@localhost:/tmp/dir2
pc2 = machine=local:/tmp/dir3
pc3 = machine=local:/tmp/dir4

[1] Daten/test3.txt:
[1] pc0: 0 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
[1] pc1: <missing> - -
[1] pc2: <missing> - -
[1] pc3: <missing> - -
[2] Daten/test2.txt:
[2] pc0: 0 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
[2] pc1: 7 2016-10-28-01.32 5e6d4955ac1c39e3f9b5bb115e00c4ca
[2] pc2: 7 2016-10-28-01.32 5e6d4955ac1c39e3f9b5bb115e00c4ca
[2] pc3: 7 2016-10-28-01.32 5e6d4955ac1c39e3f9b5bb115e00c4ca
[3] Daten/test4.txt:
[3] pc0: <missing> - -
[3] pc1: 0 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
[3] pc2: 6 2016-10-28-01.32 e3577c206a2f8eb4ef57f8b7ece4c44d
[3] pc3: 6 2016-10-28-01.32 e3577c206a2f8eb4ef57f8b7ece4c44d
[4] Bilder/2.jpg:
[4] pc0: 0 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
[4] pc1: 0 2016-10-28-01.32 d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
[4] pc2: <missing> - -
[4] pc3: <missing> - -
student@linux-us1d:~/prakt/problem4>
```

91

## Lösung 4: Komplette Lösung (2)

```
32 for file in $remote_files; do
33 scp -q $(user)@(host):/tmp/${file} tmpfile
34 mv tmpfile "${user}@${host}:${file}"
35 done
36 return
37 fi

filename_prefix="${dir//:/}"
current_dir="$PWD"
cd "$dir"
find . -type f | cut -c3- > ${current_dir}/${filename_prefix}.files
cd "$current_dir"; rm -f ${filename_prefix}.tmpdata
while read file; do
45 sum=$(md5sum "$dir/$file" | cut -f1 -d" ")
46 date=$(stat -c '%y' "$dir/$file" | cut -c1-16 | tr ' : ' '-.')
47 size=$(stat -c '%s' "$dir/$file")
48 echo "$file:$sum:$date:$size" >> ${filename_prefix}.tmpdata
49 done < ${filename_prefix}.files

51 sort ${filename_prefix}.tmpdata > ${filename_prefix}.data
52 cut -f1,2 -d! < ${filename_prefix}.data > ${filename_prefix}.sums
53 rm ${filename_prefix}.*{files,tmpdata}
54 }

56 # Hauptprogramm
57 if [! :$BASH_VERSION \> 4]; then
58 echo "Brauche_u_Bash_u=>=4.0"
59 exit
60 fi
61 fi
62
```

93

## Lösung 4: Komplette Lösung (1)

```
1 #!/bin/bash
2 CONFIG_FILE=machines.conf
3 MACHINE_PATTERN=machine=([^\@]+@[^\:]+\|local):.+
4 # example 1: machine=username@pcname1:basedir1
5 # example 2: machine=local:basedir1
6
7 function get_data {
8 old_IFS="$IFS"; IFS=":;@"
9 index=0
10 for arg in $1; do
11 case $index in
12 0) ;; # "machine"
13 1) user=$arg;; # "username1"
14 2) host=$arg;; # "pcname1"
15 3) dir=$arg;; # "basedir1"
16 esac
17 let index++
18 done
19 IFS="$old_IFS"
20 if [$index -eq 3]; then # local
21 dir=$host; unset user host
22 fi
23
24 if test -n "$user"; then
25 # Remote!
26 tmpfile=tmpfile.txt
27 scp -q $0 $(user)@(host):/tmp/
28 ssh $(user)@(host) chmod a+x /tmp/$0
29 echo machine=local:$(dir) | ssh $(user)@(host) "cat_u_/tmp/machines.conf"
30 ssh $(user)@(host) "cd_u_/tmp;/tmp/$0_u-r" # Parameter -r !
31 remote_files=$(ssh $(user)@(host) "cd_u_/tmp;_u_ls_u-tr1_u*.data*_sums_u|_u_tail_u-2")
```

92

## Lösung 4: Komplette Lösung (3)

```
63 REMOTE_EXEC=$1 # Hier steht bei Remote-Ausführung "-r" drin
64
65 i=0
66 while read; do
67 if [[$REPLY =~ ^$MACHINE_PATTERN]]; then
68 machine[$i]="$REPLY";
69 let i++
70 fi
71 done < sCONFIG_FILE
72 machines=$i
73
74 # Daten der verschiedenen Ordner sammeln
75 for ((i=0; i<$machines; i++)); do
76 get_data ${machine[i]}
77 done
78
79 if ["$REMOTE_EXEC" = "-r"]; then
80 exit # Auswertung nur auf lokaler Maschine
81 fi
82
83 # Daten auswerten
84 for ((i=0; i<$machines; i++)); do
85 echo "pc${i}_u=${machine[i]}"
86 done
87 echo
88
89 declare -A hashes dates sizes count # Hash-Datenstrukturen
90 for ((i=0; i<$machines; i++)); do
91 # Eine Datei auslesen
92 datafile=$(echo ${machine[i]} |
93 sed -e s/machine=// -e s/^local:// -e s/\/.data/ | \
```

94

## Lösung 4: Komplette Lösung (4)

```
94 tr "/" ":")
95
96 while read; do
97 line=$REPLY
98 filename=${line%%\!*}; tmp_rest=${line#\!*}
99 hash=${tmp_rest%%\!*}; tmp_rest=${tmp_rest#\!*}
100 date=${tmp_rest%%\!*}; size=${tmp_rest#\!*}
101
102 if ["${hashes[$filename]}" = ""]; then
103 # Datei taucht zum 1. Mal auf
104 extra=""; num=1
105 for ((j=0; j<$i; j++)); do extra=$extra"\n"; ((num++)); done
106 hashes[$filename]=$extra$hash
107 dates[$filename]=$extra$date
108 sizes[$filename]=$extra$size
109 count[$filename]=$num
110 else
111 # Datei war schon da
112 hashes[$filename]="${hashes[$filename]}"$'\n'$hash # append
113 dates[$filename]="${dates[$filename]}"$'\n'$date # append
114 sizes[$filename]="${sizes[$filename]}"$'\n'$size # append
115 ((count[$filename]++))
116 fi
117 done < $datafile
118
119 # ggf. Leerzeilen anhängen
120 if [$i -gt 0]; then
121 for filename in "${!hashes[@]}; do
122 if [${count[$filename]} -lt $[i+1]]; then
123 hashes[$filename]="${hashes[$filename]}"$'\n'
124 dates[$filename]="${dates[$filename]}"$'\n'
```

95

## Problem/Lösung 4: Neues Wissen

- Pattern-Vergleich mit `[[ $v1 =~ $v2 ]]` (war schon mal da)
- `let i++` statt `((i=i+1))` oder `i=${i+1}`
- C-Style-`for`-Schleife: `for ((i=0; i<5; i++)); do ...`
- String zerlegen, `$IFS` anpassen
- hexdump
- Fallunterscheidung mit `case $x in ... ;; ... esac`
- Einfaches Suchen/Ersetzen in Variablen mit `${var//alt/neu}`
- `find path -type f`
- `md5sum`, `stat -c`, `diff`, `pr`, `xargs`, `ssh`, `scp`
- Dictionaries, `declare -A`, `key + value` (nur in `bash 4.x`)
- Variablen abschneiden mit `${var%muster}`, `${var#muster}`, `${var##muster}`

97

## Lösung 4: Komplette Lösung (5)

```
125 sizes[$filename]="${sizes[$filename]}"$'\n'
126 ((count[$filename]++))
127 fi
128 done
129 fi
130 done
131
132 # Abweichungen suchen
133 treffer=0
134 for filename in "${!hashes[@]}; do
135 # Anzahl der verschiedenen Hash-Einträge (bei Gleichheit: 1)
136 num=$(echo -e "${hashes[$filename]} | sed 's/^$/MISSING/' | sort -u | wc -l)
137 if [$num > 1]; then
138 ((treffer++))
139 printf "[%2d] %s:\n" $treffer $filename
140 {
141 for ((i=0; i<$machines; i++)); do echo $treffer; done
142 for ((i=0; i<$machines; i++)); do echo "pci: "; done
143 echo -e "${sizes[$filename]} | sed 's/^$/<missing>/'
144 echo -e "${dates[$filename]} | sed 's/^$/-/'
145 echo -e "${hashes[$filename]} | sed 's/^$/-/'
146 } | pr -5 -t -s"_" | xargs printf "[%2d] %s_%10s_%17s_%s\n"
147 fi
148 done
149
150 rm *.data *.sums # Aufräumen
```

96

## Problem 5: Das CSV-Problem

## Problem 5: CSV-Dateien verarbeiten (1)

- CSV-Dateien (Comma-Separated Values) sind ein beliebtes Exportformat für Daten mit Tabellenstruktur
- klassisch: Komma als Feldtrenner (daher der Name)
- alternativ: beliebiger Trenner
- Beispiel:

```
1 # Name,Vorname,Matr.Nr.,Note
2 Maier,Maria,123456,1.0
3 Müller,Markus,234567,2.0
4 Ohflein,Thomas,323232,5.0
5 Ritter,Roman,432432,1.3
```

98

## Problem 5: CSV-Dateien verarbeiten (3)

- CSV-Dateien mit Trenner im Feldinhalt
  - 1 # Kurs,Name,Vorname,Matr.Nr.,Note
  - 2 BS 1,Maier,Maria,123456,1.3
  - 3 "BS\_2,\_Vorlesung",Maier,Maria,123456,1.0
  - 4 "BS\_2,\_Praktikum",Maier,Maria,123456,2.3
  - 5 BS 1,Müller,Markus,234567,2.0
- Einfache Trenner-Angabe funktioniert nicht mehr:

```
$ tail -n +2 noten2.dat | cut -d, -f2,4
Maier,123456
 Vorlesung",Maria
 Praktikum",Maria
Müller,234567
```

100

## Problem 5: CSV-Dateien verarbeiten (2)

- Mit `grep`, `sed`, `column -s`, `sort -t`, `cut -d` etc. können wir CSV-Dateien schon ganz gut verarbeiten – dank „field separator“ / „delimiters“
- Beispiel:

```
$ grep -v -e ^# -e ^$ noten.dat | \
 cut -d, -f1,4 | sort -t, -k2 -n | \
 sed 's/\([^,]*\),\([^,]*\)/\2,\1/'
```

```
1.0,Maier
1.3,Ritter
2.0,Müller
5.0,Ohflein
```

- Problem: Trenner kann in Feld vorkommen
- CSV-Lösung: Feld in Anführungszeichen setzen

99

## Problem 5: CSV-Dateien verarbeiten (4)

Aufgabenstellung: Mit CSV-Dateien wie gewohnt arbeiten:

- Zeilen auswählen (wie `grep`),
- Spalten auswählen (wie `cut`),
- sortieren,
- Text ersetzen etc.

Aber mit `cut`, `grep` etc. kommen wir da nicht weiter.

101

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (1)

- Was tun?

102

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (1)

- Was tun?
- Trenner antworten auf: „Was ist zwischen den Feldern?“
- Alternative: „Wie sieht ein Feld aus?“
  - (1) etwas ohne Kommata: `[^, ]+`
  - (2) etwas in Anführungszeichen: `"[^"]+"`
  - zusammen: `( [^, ]+ ) | ( "[^"]+" )`
- Hier hilft **awk**:

```
$ tail -n +2 noten2.dat | \
 awk '{ print $1 }' FPAT='([^\,]+)|("[^"]+")'
BS 1
"BS 2, Vorlesung"
"BS 2, Praktikum"
BS 1
```

102

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (1)

- Was tun?
- Trenner antworten auf: „Was ist zwischen den Feldern?“
- Alternative: „Wie sieht ein Feld aus?“
  - (1) etwas ohne Kommata: `[^, ]+`
  - (2) etwas in Anführungszeichen: `"[^"]+"`
  - zusammen: `( [^, ]+ ) | ( "[^"]+" )`

102

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (2)

- **awk**, benannt nach
  - Alfred V. **Aho** (→ Koautor von „Compilers: Principles, Techniques, and Tools“),
  - Peter J. **Weinberger**,
  - Brian W. **Kernighan** (→ Mitentwickler von C; „K&R C“, Koautor von „The C Programming Language“)
- Skriptsprache, „*data-driven*“ (vs. prozedural)
- sehr mächtiges Tool, heute oft als GNU awk (gawk) im Einsatz

103

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (3)

Was macht der kurze **awk**-Befehl?

```
awk '{ print $1 }' FPAT='([^\,]+)|("[^"]+")'
```

- liest von stdin, schreibt nach stdout
- zerlegt jede Eingabezeile in Felder und gibt Feld 1 (\$1) aus
- zur Zerlegung in Felder dient die Felddefinition über ([^\,]+)|("[^"]+") (via FPAT, „Field Pattern“)

Mehr zu **awk**: später, alternativ diverse Bücher, z. B.

„The GNU Awk User's Guide“,

<https://www.gnu.org/software/gawk/manual/gawk.html>

105

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (5)

**awk**-Befehl zu unübersichtlich? → separates Skript erstellen:

```
$ cat extract-csv.awk
BEGIN {
 FPAT = "([^\,]+)|(\"[^\"]+\")"
}
$5 ~ "[0-9]+" {
 print $5 ":" $3 " " $2 ":" $1
}
```

```
$ awk -f extract-csv.awk noten2.dat | sort -n
1.0: Maria Maier: "BS 2, Vorlesung"
1.3: Maria Maier: BS 1
2.0: Markus Müller: BS 1
2.3: Maria Maier: "BS 2, Praktikum"
```

107

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (4)

Zur Aufgabenstellung (nach Noten sortierte Liste mit Note, Vorname+Nachname, Veranstaltung):

```
$ awk '$5 ~ "[0-9]+" { print $5 ":" $3 " " $2 ":" $1 }' FPAT='([^\,]+)|("[^"]+")' noten2.dat | sort -n
1.0: Maria Maier: "BS 2, Vorlesung"
1.3: Maria Maier: BS 1
2.0: Markus Müller: BS 1
2.3: Maria Maier: "BS 2, Praktikum"
```

106

## Lösung 5: CSV-Dateien verarbeiten (6)

Anwendung in Kombination mit column:

```
$ awk '$0 != "" { gsub(/"/, "", $1); gsub(/"/, "", $1); print $1 "\t" $2 "\t" $3 "\t" $4 "\t" $5 }' \
FPAT='([^\,]+)|("[^"]+")' noten2.dat | \
column -t -s $'\t'
Kurs Name Vorname Matr.Nr. Note
BS 1 Maier Maria 123456 1.3
BS 2, Vorlesung Maier Maria 123456 1.0
BS 2, Praktikum Maier Maria 123456 2.3
BS 1 Müller Markus 234567 2.0
```

108

## Einschub: Allgemeine Syntax von awk

```
BEGIN {
 ... # Aktionen vor Verarbeitung der Eingabedaten
}

/muster/ { # Muster, mit dem Zeile verglichen wird
 ... # Aktionen, wenn dieses Muster passt
}

test { # Test / Bedingung, die erfüllt sein muss
 ... # Aktionen, falls ja
}

END {
 ... # Aktionen nach Verarbeitung der Eingabedaten
}
```

109

## Problem/Lösung 5: Neues Wissen

- Grenzen der Feldverarbeitung über Trennzeichen
- Alternative: Definition Feldformat
- Erste Schritte in **awk**

111

## Einschub: Beispiele für Muster/Tests

- dritte Zeile ausgeben: **awk** 'NR==3 {print}' file
- gerade Zeilen: **awk** 'NR % 2 == 0 {print}' file
- Eintrag in /etc/passwd mit User-ID 249:  
**awk** '\$3 == "249" {print}' FS=":" /etc/passwd  
(FS = Field Separator)
- Einträge mit User-ID = Group-ID, nur Username und ID:  
**awk** '\$3 == \$4 {print \$1":"\$3}' FS=":" /etc/passwd
- Nach je vier Zeilen ===== ausgeben:  
**awk** '{print} NR % 4 == 0 {print "=====}" file
- Warnung bei Leerzeilen:  
**awk** '/^\$/ {print "Warnung:␣Zeile␣" NR "␣leer"}' file

110

## Problem 6: Verzeichnis überwachen

---

## Problem 6: Verzeichnis überwachen (1/2)

### Aufgabenstellung

- Skript soll einen Ordner überwachen – auf neue / geänderte / gelöschte Dateien
- Abhängig von Aktion und Dateityp: verschiedene Automatismen
  - Datei drucken
  - Datei komprimieren und archivieren
  - Information in Log-Datei schreiben
  - etc.
- Skript soll möglichst wenig Ressourcen (Rechenzeit) verbrauchen

112

## Lösung 6: Erster Ansatz

### Manuelle Überwachung

- Regelmäßig (z. B. alle fünf Sekunden)

```
cd $TMPDIR
mv files files.old; find $WATCHDIR -type f > files
diff files files.old > /dev/null || AKTION
```
- AKTION muss dann Unterschied (Ausgabe von diff) auswerten und angemessen reagieren

### Probleme

- Aufwändige, regelmäßige find-Aufrufe
- Dateien, die sich nur geändert haben, fallen hier nicht auf (→ könnte man mit stat für jede einzelne Datei lösen)

114

## Problem 6: Verzeichnis überwachen (2/2)

### Beispiel-Regeln

- Neue Datei \*.pdf → Datei drucken mit lpr
- Neue Datei \*.iso → ISO-Image auf DVD brennen mit cdrecord und anschließend nach /home/user/ISOs/gebrannt/ verschieben
- Neue Datei \*.ps → PostScript-Datei mit ps2pdf ins PDF-Format konvertieren und Original löschen
- Unterverzeichnis in diesen Ordner verschoben → Zip-Archiv zu Ordner erstellen
- Datei gelöscht → Löschen in Protokolldatei vermerken

Regeln können noch für verschiedene Unterordner angepasst werden.

113

## Lösung 6: Zweiter Ansatz

### Automatische Überwachung

- Das Programm inotifywait nutzt eine Funktion des Linux-Kernels zur Datei-/Verzeichnis-Überwachung
- Syntax, nützliche Optionen
  - Allgemein: inotifywait [options] pfad
  - -m → monitor: dauerhaft beobachten (sonst Abbruch nach dem ersten Event)
  - -q → quiet: keine Startnachricht
  - -e ... → event: Einschränkung der zu überwachenden Events
  - -o dateiname → Ausgabe umleiten
  - --format ... → Ausgabeformat ändern (%w = , %f = , %e = )
- Beispiel: Datei erzeugen, umbenennen, löschen, Listing (ls)

115

## Lösung 6: Zweiter Ansatz

```
linux-us1d:~ # inotifywait -mq /tmp/
/tmp/ CREATE test.txt
/tmp/ OPEN test.txt
/tmp/ ATTRIB test.txt
/tmp/ CLOSE_WRITE,CLOSE test.txt
/tmp/ MOVED_FROM test.txt
/tmp/ MOVED_TO neuername.txt
/tmp/ OPEN,ISDIR
/tmp/ CLOSE_NOWRITE,CLOSE,ISDIR
/tmp/ DELETE neuername.txt
/tmp/ OPEN,ISDIR
/tmp/ CLOSE_NOWRITE,CLOSE,ISDIR
```

116

## Einschub: Was ist eine FIFO-Datei?

- FIFO (first in, first out): spezieller Dateityp
- erzeugen mit mkfifo  

```
linux-us1d:/tmp # mkfifo test.fifo
linux-us1d:/tmp # ls -l test.fifo
prw-r--r-- 1 root root 0 5. Jan 22:31 test.fifo
→ p steht für named pipe
```
- Mehrere Prozesse können in Pipe schreiben und daraus lesen
- ähnlich zu dem, was in Shell-Pipes passiert: prog1 | prog2  
ist (grob) äquivalent zu  

```
mkfifo pipe
prog1 > pipe &
prog2 < pipe
```

118

## Lösung 6: Vorbereitungen

- Ordner anlegen  

```
linux-us1d:~ # mkdir /tmp/auto
```
- Skript mit FIFO-Datei  

```
1 rm -f /tmp/watcher.fifo
2 mkfifo /tmp/watcher.fifo
3 inotifywait -mq -o /tmp/watcher.fifo --format \
4 "%w!%f!%e" -e close_write . 2> /dev/null &
5 while read -r msg; do
6 folder=${msg%!*}; rest=${msg#!*}
7 file=${rest%!*}; action=${rest#!*}
8 echo folder=\"$folder\", file=\"$file\", \
9 action=\"$action\"
10 done < /tmp/watcher.fifo
```

117

## Lösung 6: Erläuterungen (1)

- Skript erzeugt FIFO watcher.fifo
- inotifywait als Hintergrundjob
- Ausgabe in die Pipe, mit Format  

```
/tmp/|CLOSE_WRITE,CLOSE|test.txt
```

statt  

```
/tmp/ CLOSE_WRITE,CLOSE test.txt
```

(Annahme: kein „|“-Zeichen in Dateinamen ...)
- Nur Events vom Typ close\_write verarbeiten (für volle Liste: man inotifywait, Abschnitt EVENTS)
- Lesen aus der Pipe mit `while read; do ... done < pipe` (vgl. frühere Lösungen)
- Bash-String-Operationen `${var%...}` und `${var#!*}` für vorne/hinten abschneiden

119



## Lösung 6: Erläuterungen (2)

Skript erzeugt Ausgaben der Form

```
folder=".", file="test-datei", action="CLOSE_WRITE,CLOSE"
folder=".", file="datei2.txt", action="CLOSE_WRITE,CLOSE"
folder=".", file="extra.pdf", action="CLOSE_WRITE,CLOSE"
```

Damit können wir arbeiten ...

Achtung: gemeldete Aktion ist immer `CLOSE_WRITE,CLOSE`. Es gibt auch: `CLOSE_NOWRITE,CLOSE`. Jedes Datei-Schließen erzeugt ein `CLOSE` (auch Schließen ohne Ändern).

Auch neu erzeugte Unterordner tauchen hier auf.

Nächste Folie: angepasstes Skript mit `-e close` (findet alle `close()`-Operationen auf Dateien und Verzeichnisse

120

## Lösung 6: Weitere interessante Events

- Eine Append-Operation (in der Shell mit `>>`) verursacht (u.a.) einen `MODIFY`-Event: `echo Test >> d` →

```
folder=".", file="d", action="OPEN"
folder=".", file="d", action="MODIFY"
folder=".", file="d", action="CLOSE_WRITE,CLOSE"
```

- Umbenennen (in der Shell mit `mv`) verursacht zwei `MOVED_FROM`- und `MOVED_TO`-Events: `mv d e` →

```
folder=".", file="d", action="MOVED_FROM"
folder=".", file="e", action="MOVED_TO"
```

(Taucht nur eine der beiden Zeilen auf, war es eine Verschiebe-Aktion in diesen Ordner oder aus diesem Ordner heraus.)

122

## Lösung 6: Zweiter Ansatz

Befehle: `ls, mkdir z, touch d, cat d`

```
folder=".", file="", action="CLOSE_NOWRITE,CLOSE,ISDIR"
folder=".", file="z", action="CLOSE_NOWRITE,CLOSE,ISDIR"
folder=".", file="d", action="CLOSE_WRITE,CLOSE"
folder=".", file="d", action="CLOSE_NOWRITE,CLOSE"
```

(Erster Befehl bezieht sich nur auf das Verzeichnis selbst, nicht auf einen der Einträge, darum dort: `file=""`)

121

## Lösung 6: Beispiel-Automatisierungen (1)

Code hinter Zerlegung in `folder, file, action` einbauen:

- GUI-Hinweis auf neu erzeugte PDF-Datei:  

```
[[$file =~ \.pdf$]] && [[$action = CREATE]] && \
 kdialog --msgbox \
 "Neue PDF-Datei $file im Ordner $folder"
```
- PostScript-Datei konvertieren und Original löschen:  

```
[[$file =~ \.ps$]] && [[$action = MOVED_TO]] && \
 ps2pdf $file && rm $file
```
- ISO-Image brennen und verschieben:  

```
[[$file =~ \.iso$]] && [[$action = MOVED_TO]] && \
 wodim dev=/dev/sr0 -eject $file && \
 mv $file ~/ISOs/gebrannt/
```

(Hinweis: `wodim` ist der Nachfolger von `cdrecord`.)

123

## Lösung 6: Beispiel-Automatisierungen (2)

- Zip-Archiv zu Ordner erstellen:

```
[[$action = MOVED_T0,ISDIR]] && \
 (cd $folder; zip -r ${file}.zip $file)
```

- Löschen in Protokolldatei vermerken

```
[[$action = DELETE]] && \
 logger -t watcher "Datei $folder/$file geloescht"
```

Werden Objekte nicht in den überwachten Ordner verschoben (MOVED\_T0), sondern erzeugt (CREATE), sind Automatismen schwieriger umzusetzen:

ggf. Erstellung noch nicht abgeschlossen, wenn inotifywait reagiert

124

## Problem/Lösung 6: Neues Wissen

- inotifywait überwacht Ordner
- FIFOs (named pipes), mkfifo, „p“
- in Automatisierungen erwähnt: kdialog, ps2pdf, wodim (bzw. cdrecord), zip, logger

126

## Lösung 6: Hinweis zur FIFO-Verwendung

- inotifywait könnte auch in Schleife ohne -m (monitor) aufgerufen werden
- Warum nicht einfach Schleife der Form

```
while true; do
 msg=$(inotifywait -q --format '%w!%f!%e' .)
 ...
done
```

schreiben und auf die FIFO-Datei verzichten?

125