



8. Speicherverwaltung Linux/C (Praxis)

Laden Sie den Quellcode zur aktuellen Übung mit

```
wget http://swf.hgesser.de/b1-ss2020/prakt/memory-test.c
```

(oder über den Download-Link auf der Kurs-Webseite) herunter und betrachten Sie das Programm, das auch unten abgedruckt ist. Es ähnelt dem Programm `memtest.c` aus dem Skript (S. 229 ff.).

Das Programm reserviert vier Speicherbereiche (für `global`, `on_stack`, `malloced1` und `malloced2`) und zeigt deren zugewiesene Speicheradressen an; danach ruft es das externe Programm `pmap` auf, das die Speicherzuteilung für den laufenden Prozess ausgibt.

- Kompilieren Sie das Programm und lassen Sie es laufen.
- Versuchen Sie, eine Zuordnung zwischen den vier ausgegebenen (Start-) Adressen sowie den Speicherbereichen in der `pmap`-Ausgabe zu finden.
- Die Größe der Speicherbereiche wird an zwei Stellen (`global`, `on_stack`) über `sizeof()` abgefragt, aber für `malloced1` und `malloced2` ist das nicht der Fall – und es ist auch nicht möglich. Woran liegt das und welche Ausgabe würde `sizeof(malloced1)` bzw. `sizeof(malloced2)` zurückgeben?
- Wenn Sie das Programm mehrfach ausführen, sehen Sie jedesmal leicht abweichende Adressen für mehrere der Speicherbereiche. Woran könnte das liegen? (Tipp: Googeln Sie die Abkürzung ASLR.)

```
// memory-test.c
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MALLOC1_SIZE 1024*1024*16 // 16 MB
#define MALLOC2_SIZE 1024 // 1 KB

char global[1024*1024*32]; // 32 MB global

void subroutine (char *arg1, char *arg2) {
    char on_stack[1024*1024*2]; // 2 MB on stack

    printf ("global: %010p (%5d K)\n", global, sizeof(global)/1024);
    printf ("on_stack: %010p (%5d K)\n", on_stack, sizeof(on_stack)/1024);
    printf ("malloced1: %010p (%5d K)\n", arg1, MALLOC1_SIZE/1024);
    printf ("malloced2: %010p (%5d K)\n", arg2, MALLOC2_SIZE/1024);

    // Ausführen des Befehls pmap PID | grep -v /lib
    // (wobei PID die eigene Prozess-ID ist)
    char cmd[30];
    sprintf ((char*)cmd, "pmap %d | grep -v /lib", getpid()); system (cmd);
}

int main () {
    char *malloced1 = malloc (MALLOC1_SIZE); // 16 MB malloc
    char *malloced2 = malloc (MALLOC2_SIZE); // 1 KB malloc
    subroutine (malloced1, malloced2);
}
```