

22.06.18

## Negative Sem.

```
wait (sem) {  
    if (sem > 0)  
        sem --;  
    else {  
        self.state = SLEEP;  
        sem --;  
    }  
}
```

```
signal (sem) {  
    if P in QUEUE {  
        wakeup(P)  
        remove(P, QUEUE)  
    }  
    sem ++;  
}
```